



REGLAS DEL TORNEO

Las reglas, incluidas las publicadas en formato impreso o en el sitio web del Torneo (www.oceansancarlos.com), están sujetas a cambios sin previo aviso. Se proporcionarán instrucciones adicionales en la Reunión de Capitanes/Pescadores de cada evento, donde es obligatoria la asistencia de al menos un miembro del equipo. Es responsabilidad exclusiva de los pescadores, capitanes, tripulaciones e invitados participantes (los "Participantes") conocer y cumplir las Reglas del Torneo. Al inscribirse en el torneo y pagar la cuota de inscripción, los Participantes se comprometen a cumplir las Reglas del Torneo y a aceptar las decisiones de los Organizadores del Torneo como definitivas.

La salida oficial de cada día de pesca es una "Salida Oficial ó Shotgun Start", en la que las embarcaciones se alinean y esperan el disparo de la bengala de salida. Las embarcaciones deben estar detrás de la línea de salida 15 minutos antes de la Salida Oficial. Cualquier embarcación que no se encuentre claramente detrás de la línea de salida en ese momento será descalificada de la pesca del día. Las embarcaciones descalificadas por esta infracción una segunda vez serán descalificadas del evento y el equipo perderá todo el dinero de la inscripción, los premios o el dinero de los premios. La línea de salida se define en la Reunión de Capitanes/Pescadores o por el canal 65 de radio VHF del torneo cada mañana de pesca.

Los equipos podrán intentar pescar o comprar carnada hasta 15 minutos antes de la hora oficial de inicio. En ese momento, todas las líneas de pesca y los señuelos deberán retirarse del agua y no se podrá transferir nada entre embarcaciones.

Desde 15 minutos antes del inicio de la pesca hasta el final del horario de pesca del torneo, ninguna embarcación inscrita podrá participar en la entrega o recepción de nada de otra embarcación, independientemente de si esta participa o no en el torneo, ni de ninguna otra entidad, incluyendo los receptores de carnada. Los organizadores del torneo podrán otorgar un permiso especial con antelación para eximir de esta regla si la seguridad o la salud personal de alguna persona están en riesgo.

En consideración a su aceptación por parte de los Organizadores del Torneo para participar en el mismo, los Participantes por la presente liberan, eximen para siempre y acuerdan eximir de responsabilidad a los Torneos, **"SAN CARLOS GRAND FISHING CUP"** y a sus respectivos funcionarios, directores, empleados, agentes, voluntarios, socios, miembros y/o abogados (en conjunto, los "Exonerados") por cualquier pérdida, reclamación o demanda de cualquier tipo que surja de la negligencia de los Exonerados o de cualquier otra causa relacionada con el Torneo o

que ocurra durante el mismo. Los Participantes reconocen expresamente que han recibido, revisado y se comprometen a cumplir las Reglas del Torneo y esta Exoneración. Asimismo, reconocen expresamente que las actividades relacionadas con la pesca en altamar son extremadamente peligrosas y conllevan el riesgo de lesiones graves o la muerte. Habiendo reconocido esto, los Participantes asumen la plena responsabilidad por el riesgo de lesiones corporales o muerte debido a la negligencia o negligencia grave de los Exonerados o cualquier otra causa relacionada con el Torneo o que ocurra durante el mismo.

Toda disputa, protesta, reclamación, diferencia o controversia relacionada con cualquier aspecto del Torneo, incluyendo, sin limitación, las Reglas del Torneo, deberá presentarse por escrito a los Organizadores del Torneo a más tardar una (1) hora después del cierre oficial de la Estación de Pesaje del Torneo el día en que se produjo la supuesta infracción. Dichas disputas serán resueltas por los Organizadores del Torneo y serán definitivas y vinculantes para todas las partes.

Los Participantes acuerdan específicamente que cualquier fotografía, película o grabación de audio en la que aparezcan o se les escuche podrá ser utilizada por "OCEAN" para cualquier propósito, incluyendo, sin limitación, la reventa, la publicidad y el material promocional, sin compensación ni restricción alguna.

La fecha límite de inscripción y pago será el viernes 3 de agosto a las 8:00 PM en nuestro hotel sede, "Hotel Sawari".

PROCEDIMIENTO DE INSCRIPCIÓN:

- Los equipos pueden registrarse e inscribirse en el torneo en línea en www.oceansancarlos.com

También pueden registrarse por correo electrónico (oceansancarlos@gmail.com) o directamente al 622 103 0006.

- Para participar, se debe abonar la cuota base de inscripción de \$1500.00 USD.

Métodos de pago:

- Transferencia electrónica y/o Efectivo el día del registro.

CONTACTO DEL EQUIPO

Lea atentamente la siguiente información y elija a su contacto de equipo.

El contacto de equipo es el líder designado del equipo; solo puede haber un contacto por equipo. Debe saber cómo contactar a cada miembro del equipo y su información de contacto debe ser completa e incluir un número de teléfono celular y una dirección de correo electrónico. Las instrucciones y confirmaciones se enviarán a esta persona. Además, el contacto de equipo es la persona a quien se le realizarán los reembolsos.

HORARIO DEL TORNEO:

Viernes 3 de octubre

DÍA DE REGISTRO

- 5:00 PM-7:00 PM Inscripción al torneo en el “Hotel Sawari”

Reunión de Capitanes

- viernes 3 de octubre a las 7:00 PM “Hotel Sawari”

Sábado 4 de octubre “DÍA UNO”

- 6:30AM Anuncios VHF en el canal 65
- 7:00AM Salida Oficial
- 7:00AM-3:00PM Pesca del torneo (Líneas arriba a las 3:00PM)
- 3:00PM-5:00PM Estación de pesaje ABIERTA
- 5:00PM Presentación de rifa en Restaurante HammerHead’s

Domingo 5 de octubre “DÍA DOS”

- 6:30AM Anuncios VHF en el canal 65
- 7:00AM Salida Oficial
- 7:00AM-3:00PM Pesca del torneo (Líneas arriba a las 3:00PM)
- 3:00PM-5:00PM Estación de pesaje ABIERTA
- 7:00PM Ceremonia del Gran Premio + Jackpot/Rifa en HOTEL SAWARI

REGLAS GENERALES

- La cuota de inscripción es de \$1500.00 USD e incluye cuatro (4) pescadores. Se pueden añadir pescadores adicionales por \$250.00 USD por pescador.
- Se requieren licencias de pesca, que pueden adquirirse en línea o durante el registro.
- Todos los peces deben capturarse con anzuelo y línea de forma deportiva convencional. Se prohíbe el uso de anzuelos en señuelos de pesca (Teasers).
- Al capturar una especie, el participante que sostiene la caña debe jalar la captura hacia la embarcación. Está prohibido pasar la caña entre los participantes.
- Todo el pescado pesado se donará a organizaciones benéficas.
- ¡No se permite el sonar omnidireccional!
- Las líneas se pueden lanzar de las 7:00AM y las líneas se deben retirar a las 3:00PM en ambos días.
- Las embarcaciones de los equipos deben estar en el puerto, en la estación de pesaje, antes de las 5:00PM. Cualquier participante que llegue después de las 5:00:01PM o más tarde será descalificado ese día de pesca. El reloj de control será operado por el panel de jueces. Los jueces tendrán la última palabra sobre la descalificación de la embarcación.
- En caso de cancelación de algún día de pesca, el otro día de pesca que se haya realizado según el programa original constituirá un torneo. No se añadirán días de pesca adicionales al torneo por la cancelación de un día de pesca.
- Si, por alguna razón ajena a la organización del torneo, este tuviera que cancelarse, se reembolsará al equipo la parte de las cuotas de inscripción y el premio mayor opcional asignados

a premios en efectivo, menos el 15% de la comisión administrativa. Los equipos pueden optar por transferir el importe de su reembolso al torneo del año siguiente.

TARJETA DE NÚMERO DE EQUIPO

- A cada equipo se le proporcionará una tarjeta con el número de equipo que se utilizará para la prueba de video durante el torneo.

- Cada tarjeta de número incluirá lo siguiente:
Número de equipo y logotipos de los patrocinadores.

REGLAS DE EQUIPO DE PESCA

- Cantidad de cañas permitida: Ilimitada en uso y número.
- Tipo de caña permitido: Se permiten todos los tipos de cañas y carretes, excepto los carretes eléctricos.
- Se permiten señuelos y dredges Ilimitados en uso y número. (No se permiten señuelos y dredges con anzuelos).
- Anzuelos: Todos los participantes del torneo deben usar anzuelos circulares y/o J Hook sin desplazamiento para todas las especies, ya sea con carnada natural, viva o muerta y/o señuelos (curricanes-lures), no está permitido el anzuelo triple.
- Cebos: Se permiten carnada viva, carnada muerta, señuelos y cualquier combinación de estos en este torneo. No se permite comprar ni recibir carnada viva de otra embarcación durante el horario de pesca del torneo.
- No se permite el chumming.
- Peso máximo de la línea: 130 libras.

Nota: El comité del torneo se reserva el derecho de examinar cualquier equipo, anzuelo, línea o líder en cualquier momento durante el evento. Negarse a que el comité examine cualquier equipo, anzuelo, línea o líder resultará en la descalificación inmediata del evento, SIN reembolso del premio mayor ni de la cuota de inscripción.

REGLAS DE LA TRIPULACIÓN

- No hay límite para el número de tripulantes en cada embarcación.
- No se permite que los Marineros ayuden en el enganche.
- Se permite que los Marineros ayuden en la liberación, la limpieza de las líneas, los señuelos y las dredges.
- Una vez que un pez muerde el señuelo y/o carnada solo los pescadores registrados pueden engancharlo; los Marineros no pueden ayudar en el enganche.
- Los pescadores registrados pueden transferir el carrete a otro pescador registrado inmediatamente después de hacer el enganche. Después de pasar el carrete a otro pescador, este será responsable de todo el proceso de atraer la captura a la embarcación.

REGLAS DE LA CATEGORÍA DE PESAJE

- Solo se pueden pesar 5 peces por equipo por día.
- La especie que califica es el dorado (macho)

- En caso de empate en la categoría de pesaje, el ganador será el primer equipo en pesar su pez más grande.
- Si no se captura una especie el primer día, el premio se acumulará para el segundo día.
- El peso mínimo de los peces es de 15 libras. Por favor, libere todos los peces que pesen menos de 15 libras.

REGLAS DE LA CATEGORÍA DE CAPTURA Y LIBERACIÓN

- Las especies de peces que califican para la categoría de Captura y Liberación son todos los peces picudos (Marlín, Pez Vela)
 - Cada picudo liberado te otorga 100 puntos.
 - Todos los equipos deben traer su(s) propia(s) cámara(s) de video para verificar las liberaciones. Todo el equipo de grabación de video debe estar configurado con la fecha y hora correctas y debe ser lo más cercano posible a la hora oficial del torneo. Los equipos solo pueden enviar un video por captura (se permite más de una liberación por video solo si hay varias capturas al mismo tiempo).
 - Inmediatamente después de hacer el enganche se requiere llamar a la base (TOURNAMENT CONTROL) dar el número de equipo y/o nombre de la embarcación para solicitar un código, el cual debe de mostrarse en el video continuo junto con los demás elementos que se exponen a continuación.
 - Para obtener una Liberación Oficial, el video debe incluir suficiente material para:
 - (1) identificar claramente la especie;
 - (2) identificar al pescador;
 - (3) mostrar a un miembro del equipo o tripulante tocando el líder mientras el pez aún está enganchado;
 - (4) mostrar la Tarjeta de Número de Equipo proporcionada por el torneo.
 - (5) Identificar la hora y fecha de la captura (puede mostrarse con la marca de tiempo del dispositivo)
 - (6) Mostrar la liberación completa del pez (cortar el líder, retirar el anzuelo o simplemente romper el líder)
 - (7) Una vez iniciado el video, no se puede detener hasta que se hayan mostrado todos los elementos mencionados. (Cada liberación debe mostrarse en un video consecutivo sin cortes). El video debe identificar todos los elementos mencionados.

Los equipos que participen en la categoría de Captura y Liberación deben reportar el número de liberaciones en la Estación de Pesaje a los Jueces. Los jueces escribirán el nombre del equipo, la hora y el número de liberaciones en una pizarra. Al menos un miembro del equipo debe estar presente para una foto oficial en la estación de pesaje. Al final de la jornada de pesca, la cámara y sus conexiones deben llevarse a la estación de pesaje para la verificación de los resultados oficiales de la liberación. El Informe de Captura DEBE estar firmado por los jueces y el Líder del Equipo.

- Los jueces pueden descalificar cualquier pez si determinan que el video no cumple con las reglas especificadas anteriormente.

- Los jueces revisarán todos los videos de Captura y Liberación junto con el capitán del equipo para determinar si cuenta con todos los elementos requeridos para hacerlo oficial. La decisión del juez es inapelable.

- Para los pagos del Jackpot Diario, si hay un empate en el número de peces liberados entre dos o más equipos, el ganador será el equipo que primero capture y libere el último pez del día. Esto tendrá que mostrarse con la marca de tiempo en el video del último lanzamiento que realizó ese equipo. (El equipo que logró más puntos primero)

- Para el gran premio, si hay un empate en el número de peces liberados y suma de puntos totales entre dos o más equipos durante ambos días, el ganador será el equipo que primero haya logrado los puntos el día domingo. Esto deberá mostrarse con la marca de tiempo en el video de la última liberación realizada el domingo. (¡El equipo que obtenga más puntos primero!)

- No hay límite en el número de peces capturados y liberados.

- El límite del torneo es de 50 millas náuticas de radio desde Marina San Carlos.

PERMISOS Y LICENCIAS

Es responsabilidad de los capitanes de embarcaciones y pescadores registrados cumplir con todas las leyes federales y estatales mexicanas con respecto a licencias de pesca, límites de tamaño, límites de equipaje y cualquier otra regulación que pueda aplicarse. Este es un requisito de México y no es una regla de torneo: las infracciones de permisos y licencias no tienen relación con los resultados o premios de los torneos. Un representante de la Secretaría de Pesca de México normalmente está en el lugar durante el Registro en todos los eventos para vender Licencias y Permisos, pero esto no está garantizado. Consulte el sitio web de FONMAR para obtener más información.

RIFA DEL TORNEO:

Estamos emocionados de ofrecer muchos artículos de rifa excelentes en el torneo de este año. Cada equipo recibirá cuatro (4) boletos de rifa en el registro para usar durante el evento. Para participar en la rifa, los participantes deben colocar sus talones de boletos de rifa en las cajas de la rifa y estar presente para recibir su premio en caso de resultar ganador.

PREMIO DEL CAPITAN

- Es necesario cubrir la cuota para obtener este premio, la cual es de \$150 USD. Incluye Paquete del Torneo y Cena.

- El 85% de lo recaudado se entregará como premio al mejor capitán inscrito.

- El premio incluye Trofeo como mejor Capitán y paquete de premios adicionales por parte de nuestros patrocinadores.

DISTRIBUCION DEL PREMIO

El torneo tiene una bolsa garantizada de \$500,000 pesos mexicanos, además del 70% proveniente de las cuotas de inscripción, los cuales se distribuyen en dos categorías que son:

Mas Puntos por equipo.

Este premio será otorgado a los equipos que sumen más puntos en ambos días del torneo. La suma de puntos se deriva de cada Picudo liberado en ambos días más la suma de los puntos por Dorados llevados a la balanza (arriba de 15 libras, limitándose a 5 por equipo por día, se asignará un punto por libra).

1er lugar \$250,000 pesos + 50% de lo recaudado por inscripciones + Trofeo

2do lugar \$100,000 pesos + 20% de lo recaudado por inscripciones + Trofeo

Dorado Mas Grande

Este premio será otorgado a los 2 Dorados más grandes capturados en ambos días.

1er lugar \$100,000 pesos + 20% de lo recaudado por inscripciones + Trofeo

2do lugar \$50,000 pesos + 10% de lo recaudado por inscripciones + Trofeo

JACKPOTS (Opcional)

• El torneo retiene el 15% de lo recaudado por Jackpots, entregando el 85% a un solo ganador de cada categoría.

Mas Picudos Liberados (Dia 1)

\$100 USD por día sábado

\$300 USD por día sábado

\$500 USD por día sábado

Mas Picudos Liberados (Dia 2)

\$100 USD por día domingo

\$300 USD por día domingo

\$500 USD por día domingo

Dorado Mas Grande Día (Día 1)

\$100 USD por día sábado

\$300 USD por día sábado

\$500 USD por día sábado

Dorado Mas Grande Día (Día 2)

\$100 USD por día domingo

\$300 USD por día domingo

\$500 USD por día domingo

- Todos los Jackpots se pagarán el domingo.
- Todas las participaciones en los Jackpots, incluyendo el nombre del equipo, se publicarán en una pantalla el día de la inscripción.
 - Los Jackpots DEBEN adquirirse el DÍA DE INSCRIPCIÓN para ambos días de pesca.
 - Si una categoría del jackpot no se completa el sábado, el dinero del jackpot se transferirá al día domingo.
 - Si una categoría del Jackpot no se completa el domingo, el dinero acumulado se devolverá a los equipos que aportaron dinero al Jackpot, menos una comisión administrativa del 15 %.